

【改訂第2版】

(Japan Ice Hockey Federation)

J. I. H. F. OFFICIAL GAME SHEET 簡易版記録マニュアル 2018-2022



公益財団法人 日本アイスホッケー連盟

J. I. H. F. OFFICIAL GAME SHEET 簡易版記録マニュアルの目次

1	はじめに	2P.
2	記録要領	2P.
	(1) Event (大会の名称) の欄	2P.
	(2) Game No. (試合番号) の欄	2P.
	(3) Venue (試合の開催地、競技場名) の欄	2P.
	(4) Date (試合の開催日) の欄	2P.
	(5) Start (試合開始時刻) の欄	2P.
	(6) End (試合終了時刻) の欄	2P.
	(7) Home Team(A)、Visiting Team(B) (ホームチーム名、ビジターチーム名) の欄	3P.
	(8) No.、Family and Given Name (選手の背番号、氏名、ポジション) の欄	3P.
	(9) Pos (ポジション) の欄	3P.
	(10) Goals (ゴールズ：得点) の欄	3P.
	① # (ナンバー) の欄	3P.
	② Time (得点した時間) の欄	3P.
	③ G (得点) の欄	3P.
	④ A1 (第1アシスト)、A2 (第2アシスト) の欄	3P.
	(11) Penalties (ペナルティ：反則) の欄	4P.
	① Time (反則が発生した時間) の欄	4P.
	② No. (ナンバー・背番号) の欄	4P.
	③ Min (反則の分数) の欄	4P.
	④ Offence (反則内容) の欄	4P. & 5P.
	(12) Game Summary (ゲーム・サマリー：合計) の欄	6P.
	① GOAL (Goal：得点) の欄	6P.
	② SOG (Shot on Goal：シュート数) の欄	6P.
	③ PIM (Penalty in Minutes：反則の分数) の欄	6P.
	(13) Goalkeepers Records (ゴールキーパーの記録) の欄	6P.
	① GK No. (Goalkeeper No.：ゴールキーパーの背番号) の欄	6P.
	② MIP (Minutes in play：滞氷時間) の欄	6P.
	③ GA (Goals against：失点) の欄	6P.
	(14) Timeout A、Timeout B (タイムアウト) の欄	8P.
	(15) Penalty Shot Shootout (ペナルティ・ショット・シュートアウト) の欄	8P. & 9P.
	(16) Head Coaches (監督) の欄	10P.
	(17) Off-Ice Officials (オフ・アイス・オフィシャル／競技役員) の欄	10P.
	① Game Supervisor (ゲーム・スーパーバイザー) の欄	10P.
	② Referee Supervisor (レフェリー・スーパーバイザー) の欄	10P.
	③ Timekeeper (タイムキーパー) の欄	10P.
	④ Penalty Timekeeper (ペナルティ・タイムキーパー) の欄	10P.
	⑤ Announcer (アナウンサー) の欄	10P.
	⑥ Goal Judge (ゴール・ジャッジ) の欄	10P.
	⑦ Penalty Bench Attendant (ペナルティ・ベンチ・アテンダント) の欄	10P.
	⑧ Scorekeeper's Assistant (スコアキーパーズ・アシスタント) の欄	10P.
	⑨ Scorekeeper (スコアキーパー) の欄	10P.
	(18) Game Officials (ゲーム・オフィシャル／レフェリー、ラインズマン) の欄	10P.
	① Linesman (ラインズマン) の欄	10P.
	② Referee (レフェリー) の欄	10P.
	③ Sign. Referee (レフェリーのサイン) の欄	10P.
3	その他	11P.
4	補足	11P.
付録1	JIHFオフィシャル・ゲーム・シート簡易版 (表面)	12P.
付録2	JIHFオフィシャル・ゲーム・シート簡易版 (裏面)	13P.
付録3	反則略語表	14P.

J. I. H. F. OFFICIAL GAME SHEET 簡易版の記録マニュアル

【改訂第2版】

1 はじめに

この簡易版のオフィシャル・ゲーム・シートは、地方の大会、競技運営、チームの出場人数の実情などに合わせて作成したもので、あくまでも簡易版である。選手の出場記録、選手別のシュート数、得失点時の滞氷選手の状況、ゴールキーパーの交代した時間、各ピリオド毎の被シュート数などを記録する場合には、正式なオフィシャル・ゲーム・シートを使用する。

2 記録要領（表面）

(1) Event（大会の名称）の欄

①大会名を記録する。（記録例1）

（記録例1）

Event
第87回 全日本アイスホッケー選手権大会（A）

(2) Game No.（試合番号）の欄

① 試合数が複数になる大会は、あらかじめ試合の組み合わせに応じて、ゲームナンバー(試合番号)を決め、その番号を記録する。（記録例2）

（記録例2）

Game No.
2

(3) Venueの欄（試合の開催地、競技場名）の欄

① 試合の開催地（または開催地の連盟）と競技場名を記録する。（記録例3）

（記録例3）

Venue
札幌, 札幌市月寒体育館

(4) Date（試合の開催日）の欄

① 試合を開催した年月日(曜日)を記録する。（記録例4）

※ 外国のチームが出場している試合や大会の場合には、英語で記録してもよい。

（記録例4）

Date
令和元年12月1日(日)

Date
Sun. December 1, 2019

(5) Start（試合開始時刻）の欄

① 試合開始時刻を記録する。（記録例5）

（記録例5）

Start
13:31

(6) End（試合終了時刻）の欄

① 試合終了時刻を記録する。（記録例6）

（記録例6）

End
15:43

(7) Home Team(A)、Visiting Team(B) (ホームチーム名、ビジターチーム名) の欄

- ① Home Team(A)の欄にホームチーム名を記録する。 (記録例7)
- ② Visiting Team(B)の欄にビジターチーム名を記録する。 (記録例8)

(記録例7)

Home Team (A)	王子イーグルス
------------------	---------

(記録例8)

Visiting Team (B)	日本製紙クレインズ
----------------------	-----------

(8) No.、Family and Given Name (選手の背番号、選手の氏名) の欄

- ① No.の欄に選手の背番号を記録する。
- ② Family and Given Nameの欄に選手の氏名 (名字、名前) を記録する。
 ※ 選手の氏名を記録しない場合には、空欄のままにしないでハイフン (－) を記録する。また、No.の欄にもハイフン (－) を記録する。
- ③ キャプテンには、選手の氏名の右側に +C を記録する。
- ④ オルタネート・キャプテンには、選手の氏名の右側に +A を記録する。
- ⑤ ベスト・プレイヤーには、選手の氏名の右側に +BP を記録する。

(9) Pos (選手のポジション) の欄

- ① Pos (Position) の欄に選手のポジションを記録する。
 - ・ ゴールキーパー (ゴールテンダー) の選手には、Gを記録する。
 - ・ ディフェンスの選手には、Dを記録する。
 - ・ フォワードの選手には、Fを記録する。

(記録例9)

No.	Family and Given Name	(+BP+C/A)	Pos
33	○○ ○○		G
1	○○ ○○		G
-	-		-
2	○○ ○○		D
3	○○ ○○	+A	D
10	○○ ○○○		F
13	○○ ○○		F
16	○○ ○○		F
4	○○ ○○	+C	D
5	○ ○○		D
11	○○ ○○	+BP	F
14	○○ ○○		F
17	○○ ○○		F
6	○○ ○○	+A	D
7	○ ○○		D
12	○○ ○○		F
15	○○ ○○		F
-	-		-

(10) Goals (得点) の欄

- ① #の欄に得点順(何点目の得点か)を数字で記録する。
- ② Timeの欄に得点した時間(累計時間)を記録する。
 第1ピリオド8分34秒は、08 : 34と記録する。
 第2ピリオド12分34秒は、32 : 34と記録する。 ※ 1つのピリオドが20分間の場合
 第3ピリオド12分34秒は、52 : 34と記録する。 ※ 1つのピリオドが20分間の場合
- ③ Gの欄に得点した選手の背番号を記録する。
- ④ A1の欄に第1アシスト選手の背番号を記録する。第1アシスト選手がいない場合には、ハイフン(－)を記録する。

⑤ A2の欄に第2アシスト選手の背番号を記録する。第2アシスト選手がいない場合には、ハイフン(-)を記録する。

※ ペナルティ・ショットにより得点した場合も、通常の得点と同じように記録する。

※ ペナルティ・ショットを行い、ノーゴールとなった場合はGoalsの欄には何も記録しない。ただし、Penaltiesの欄には相手チームの反則した選手の反則時間、背番号、反則内容を記録する。 ※ 記録例24

※ 認定ゴールによる得点も、通常の得点と同じように記録する。

※ ペナルティ・ショット・シュートアウト(PSS)による得点は、Timeの欄にPSSを記録する。

(記録例10)

Goals				
#	Time	G	A1	A2
1	05:23	16	44	7
2	07:49	75	30	-
3	23:58	12	-	-
4	PSS	19	-	-

(11) Penalties (反則) の欄

① Timeの欄に反則をした時間 (レフェリーが反則を通告した時間) を累計時間で記録する。

・試合終了後の反則には、60:00と記録する。 ※ ただし、延長戦を行わなかった場合。

② No.の欄に反則を科せられた選手の背番号を記録する。

※ チームにベンチ・マイナー・ペナルティが科せられた場合や、チーム・オフィシャルにペナルティが科せられた場合には、No.の欄にTの文字だけを記録し、代行する選手の背番号は記録しない。

③ Minの欄に反則をした選手に科せられた反則の分数 (ペナルティタイム) を記録する。

・マイナー・ペナルティの場合には、2を記録する。

・ベンチ・マイナー・ペナルティの場合には、2を記録する。

・メジャー・ペナルティの場合には、5を記録する。

・ミスコンダクト・ペナルティの場合には、10を記録する。

・ゲーム・ミスコンダクト・ペナルティの場合には、20を記録する。

・マッチ・ペナルティの場合には、25を記録する。

・ペナルティ・ショットの場合には、PSを記録する。 ※ 反則の分数に加算しない。

※ ダブル・マイナー・ペナルティの場合には、同じ種類の反則であっても、2つのマイナー・ペナルティとして2行 (2段) にして記録する。

④ Offenceの欄に反則内容 (反則名) を略語で記録する。

※ オフィシャル・ゲーム・シートの裏面の略語表に記載されていない反則名には、OTHERを記録する。

◎マイナー・ペナルティの記録例 (記録例11)

Time	No.	Min	Offence
01:56	15	2	TRIP

◎ベンチ・マイナー・ペナルティの記録例 (記録例12)

Time	No.	Min	Offence
02:06	T	2	TOO-M

※ No.の欄にはTの文字だけを記録し、代行する選手の背番号は記録しない。

◎ダブル・マイナー・ペナルティの記録例 [同じマイナー・ペナルティの場合] (記録例13)

Time	No.	Min	Offence
03:14	13	2	HI-ST
03:14	13	2	HI-ST

◎ダブル・マイナー・ペナルティの記録例〔異なるマイナー・ペナルティの場合〕（記録例14）

Time	No.	Min	Offence
03:14	13	2	ELBOW
03:14	13	2	ROUGH

◎ミスコンダクト・ペナルティの記録例（記録例15）

Time	No.	Min	Offence
03:52	29	10	UN-SP

◎マイナー・ペナルティ+ミスコンダクト・ペナルティの記録例（記録例16）

Time	No.	Min	Offence
04:39	17	2	CHE-B
04:39	17	10	MISC

◎2度目のミスコンダクト・ペナルティを科せられて退場した場合の記録例（記録例17）

Time	No.	Min	Offence
04:39	21	2	CHE-B
04:39	21	10	MISC
21:45	21	2	CHE-H
21:45	21	20	GA-MI

※ 2度目のミスコンダクト・ペナルティは、ゲーム・ミスコンダクト・ペナルティとして記録する。

◎ゲーム・ミスコンダクト・ペナルティの記録例（記録例18）

Time	No.	Min	Offence
04:57	37	20	THR-ST

◎メジャー・ペナルティ+ゲーム・ミスコンダクト・ペナルティの記録例（記録例19）

Time	No.	Min	Offence
05:18	16	5	CROSS
05:18	16	20	GA-MI

◎マッチ・ペナルティの記録例（記録例20）

Time	No.	Min	Offence
37:59	31	25	H-BUT

◎第1ピリオド終了後に反則を科せられた場合の記録例（記録例21）

Time	No.	Min	Offence
20:00	27	2	ROUGH

◎第2ピリオド終了後に反則を科せられた場合の記録例（記録例22）

Time	No.	Min	Offence
40:00	28	2	ROUGH

◎試合終了後に反則を科せられた場合の記録例 ※ 延長戦がない場合（記録例23）

Time	No.	Min	Offence
60:00	29	2	ROUGH

◎ペナルティ・ショットの記録例（記録例24）

Time	No.	Min	Offence
27:06	9	PS	HOOK

◎ペナルティ・ショット+ゲーム・ミスコンダクト・ペナルティの記録例（記録例25）

Time	No.	Min	Offence
29:15	32	PS	THR-ST
29:15	32	20	GA-MI

◎チーム・オフィシャル（チームの役員）にゲーム・ミスコンダクト・ペナルティが科せられた場合の記録例（記録例26）

Time	No.	Min	Offence
38:49	T	20	T-BCH

※ 裏面のNotesに内容を記録する。
 （例文）38:49 ○○○チーム コーチ ○○ ○○ T-BCHによりGA-MIの退場

◎チーム・オフィシャル（チームの役員）にマッチ・ペナルティが科せられた場合の記録例（記録例27）

Time	No.	Min	Offence
38:49	T	25	FIGHT

※ 裏面のNotesに内容を記録する。
 （例文）38:49 ○○○チーム コーチ ○○ ○○ FIGHTによりMATCHの退場

(12) Game Summary (合計) の欄

① GOALの欄に両チームの各ピリオドの得点を記録する。また、その合計をTOTALの欄に記録する。

Aはホームチーム、Bはビジターチームを表す。

・延長戦を行った場合には、OVT(Over Time)の欄に得点を記録する。ただし、延長戦やペナルティ・ショット・シュートアウトを行わなかった場合には、ハイフン（-）を記録する。

※ ペナルティ・ショット・シュートアウトを行った場合には、得点したチーム（勝ちチーム）のPSS (Penalty Shot Shootout)の欄に、ペナルティ・ショット・シュートアウトによる有効な得点として、1（点）を記録する。失点したチーム（負けチーム）のPSSの欄には0（点）を記録する。

② SOG(Shot on Goal)の欄に両チームの各ピリオドのシュート数（相手チームのゴールキーパーがセーブしたシュート数と得点数の合計）を記録する。また、その総合計をTOTALの欄に記録する。（A:ホームチーム、B:ビジターチーム）

・延長戦を行った場合には、OVTの欄にシュート数を記録する。ただし、延長戦やペナルティ・ショット・シュートアウトを行わなかった場合には、ハイフン（-）を記録する。

※ ペナルティ・ショット・シュートアウトを行った場合には、得点したチーム（勝ちチーム）のPSSの欄に、ペナルティ・ショット・シュートアウトによる有効なシュート数として1（本）を記録する。失点したチーム（負けチーム）のPSSの欄に0を記録する。

③ PIM(Penalties in minutes)の欄に両チームの各ピリオドの反則時間(反則の分数)の合計を記録する。また、その総合計をTOTALの欄に記録する。（A:ホームチーム、B:ビジターチーム）

・延長戦を行った場合には、OVTの欄に反則時間(反則の分数)を記録する。ただし、延長戦やペナルティ・ショット・シュートアウトを行わなかった場合には、ハイフン（-）を記録する。

(記録例28)

Game Summary							
PrIOD		1	2	3	OVT	PSS	TOTAL
GOAL	A	2	1	4	-	-	7
	B	1	3	2	-	-	6
SOG	A	18	12	19	-	-	49
	B	15	17	11	-	-	43
PIM	A	4	12	10	-	-	26
	B	6	8	31	-	-	45

(記録例29)

Game Summary							
PrIOD		1	2	3	OVT	PSS	TOTAL
GOAL	A	2	1	4	0	0	7
	B	1	3	3	0	1	8
SOG	A	18	12	19	2	0	51
	B	15	17	11	3	1	47
PIM	A	4	12	10	2	0	28
	B	6	8	31	0	0	45

※ ペナルティ・ショット・シュートアウトを行った場合

(13) Goalkeepers Records (ゴールキーパーの記録) の欄

① GKAの欄にホームチームのゴールキーパーの背番号を、GKBの欄にビジターチームのゴールキーパーの背番号を記録する。

- ・ GKA1の上段には、ホームチームの第1(先発した)ゴールキーパーの背番号を記録する。
- ・ GKA2の上段には、ホームチームの第2(交代した)ゴールキーパーの背番号を記録する。
- ・ GKA3の上段には、ホームチームの第3(交代した)ゴールキーパーの背番号を記録する。
- ・ GKB1の上段には、ビジターチームの第1(先発した)ゴールキーパーの背番号を記録する。
- ・ GKB2の上段には、ビジターチームの第2(交代した)ゴールキーパーの背番号を記録する。
- ・ GKB3の上段には、ホームチームの第3(交代した)ゴールキーパーの背番号を記録する。

※ エマージェンシー・ゴールキーパーが出場した場合は、GKA3、GKB3の上段に背番号を記録する。

② MIP(Minutes in play)の欄にゴールキーパーの滞氷時間を記録する。

- ・ ゴールキーパーが試合に出場(氷上でプレイ)した時間(滞氷時間)を記録する。

※ 1試合をフルに出場すれば、60:00となり、途中交代した場合には、それまで出場していた時間を記録する。なお、6人攻撃などでゴールキーパーが氷上にいない(エンプティネット)状況で、しかも失点のリスクを負う場合に限り、滞氷時間を減算して記録する。

※ 試合中に氷上でプレイしなかったゴールキーパーが反則を科せられた場合には、MIPの欄に滞氷時間を00:00と記録する。

※ 試合開始から延長戦終了までプレイしなかったゴールキーパーが、ペナルティ・ショット・シュートアウトでプレイした場合には、MIPの欄に滞氷時間を00:00と記録する。

③ GA(Goals against)の欄に各ゴールキーパーの失点を記録する。

・出場したゴールキーパーの失点を記録する。 ※ ただし、PSSによる失点は加算しないで記録する。

(記録例30)

Goalkeeper Records						
GK No.	33	-	-	1	44	-
Period	GKA1	GKA2	GKA3	GKB1	GKB2	GKB3
1	20:00	-	-	20:00	-	-
2	20:00	-	-	20:00	-	-
3	20:00	-	-	12:50	07:10	-
OVT	-	-	-	-	-	-
MIP	60:00	-	-	52:50	07:10	-
GA	6	-	-	5	2	-

(記録例31)

Goalkeeper Records						
GK No.	33	-	-	1	44	-
Period	GKA1	GKA2	GKA3	GKB1	GKB2	GKB3
1	20:00	-	-	20:00	-	-
2	20:00	-	-	20:00	-	-
3	20:00	-	-	12:50	07:10	-
OVT	05:00	-	-	-	05:00	-
MIP	65:00	-	-	52:50	12:10	-
GA	7	-	-	5	2	-

※ ペナルティ・ショット・シュートアウトを行った場合

(記録例32)

Goalkeeper Records						
GK No.	33	-	-	1	44	-
Period	GKA1	GKA2	GKA3	GKB1	GKB2	GKB3
1	20:00	-	-	20:00	-	-
2	20:00	-	-	20:00	-	-
3	20:00	-	-	20:00	-	-
OVT	05:00	-	-	05:00	-	-
MIP	65:00	-	-	65:00	00:00	-
GA	7	-	-	7	0	-

※ 試合開始から延長戦終了までプレイしなかったビジターチームの44番のゴールキーパーが、ペナルティ・ショット・シュートアウトでプレイした場合

(14) Timeout (タイムアウト) の欄

① Timeout Aの欄にホームチームがタイムアウトをとった時間(累計時間)を記録する。ただし、タイムアウトをとらなかった場合には、ハイフン(-)を記録する。

② Timeout Bの欄にビジターチームがタイムアウトをとった時間(累計時間)を記録する。ただし、タイムアウトをとらなかった場合には、ハイフン(-)を記録する。

※ 両チームが続けてタイムアウトをとった場合には、最初にとったチームの時間(累計時間)の左側に*(アスタリスク)をつける。

(記録例33)

Timeout Records	
Timeout A	59:06
Timeout B	-

※ 第3ピリオドの19分06秒にホームチームが、タイムアウトをとった場合。

(記録例34)

Timeout Records	
Timeout A	58:37
Timeout B	*58:37

※ 第3ピリオドの18分37秒にビジターチームが最初にタイムアウトをとり、続けてホームチームがタイムアウトをとった場合。

(15) Penalty Shot Shootout (ペナルティ・ショット・シュートアウト) の欄

① Aの欄にペナルティ・ショット・シュートアウトを行ったホームチームの選手の背番号を、ショットを行った順にすべて記録する。

※ 勝敗が決定したため、その後のペナルティ・ショット・シュートアウトを行わなかった場合は、空欄のままにしないで、ハイフン(-)を記録する。

② Bの欄にペナルティ・ショット・シュートアウトを行ったビジターチームの選手の背番号を、ショットを行った順にすべて記録する。

※ 勝敗が決定したため、その後のペナルティ・ショット・シュートアウトを行わなかった場合は、空欄のままにしないで、ハイフン(-)を記録する。

- ③ 先攻のチームには、AまたはBの欄に、ペナルティ・ショットを最初に行う選手の背番号の左側に*（アスタリスク）をつけて記録する。
- ※ ホームチームが先攻の場合には、Aの欄にペナルティ・ショットを行う選手背番号の左側に*（アスタリスク）をつけて記録する。
- ※ ビジターチームが先攻の場合には、Bの欄にペナルティ・ショットを行う選手の背番号の左側に*（アスタリスク）をつけて記録する。
- ④ GKAの欄に、ペナルティ・ショット・シュートアウトを受けたホームチームのゴールキーパーの背番号を記録する。
- ※ 勝敗が決定したため、ペナルティ・ショット・シュートアウトを受けなかった場合には、GKAの欄にハイフン(-)を記録する。
- ⑤ GKBの欄に、ペナルティ・ショット・シュートアウトを受けたビジターチームのゴールキーパーの背番号を記録する。
- ※ 勝敗が決定したため、ペナルティ・ショット・シュートアウトを受けなかった場合には、GKBの欄にハイフン(-)を記録する。
- ⑥ GF:GAの欄に、ナルティ・ショット・シュートアウト行った時点の得点数（ホームチームの得点：ビジターチームの得点）を記録する。
- ※ 勝敗が決定したため、ペナルティ・ショット・シュートアウトを行わなかった場合にはハイフン(-)を記録する。（記録例34） 0:0、1:0、0:1、1:1、2:0、0:2

(記録例35)

Penalty Shot Shootout

A	B	GKA	GKB	GF:GA
40	*20	33	1	1:0
27	32	33	1	2:1
14	17	33	1	3:1
19	11	33	1	3:2
-	13	33	-	3:2

(記録例36)

Penalty Shot Shootout

A	B	GKA	GKB	GF:GA
40	*20	33	1	1:0
27	32	33	1	2:1
14	17	33	44	3:1
19	11	33	44	3:2
-	13	33	-	3:2

※ ペナルティ・ショット・シュートアウトの途中で、ビジターチームのゴールキーパーが、1番から44番に交代

※ ビジターチームが先攻で、5名ずつによるペナルティ・ショット・シュートアウトを行った場合の記録例。

※ 上の記録例の場合、ホームチーム（Aチーム）14番の選手のゴールが有効な得点（1点）となる。

(記録例35、36)

※ ペナルティ・ショット・シュートアウトによって試合の勝敗が決まった場合、試合結果および得点した選手の個人記録には決定時の得点(1点)だけが有効となる。ペナルティ・ショット・シュートアウトは、勝敗が決定した時点で終了となる。なお、勝敗決定時の得点状況と有効な得点(何点目の得点か)は次の通りである。

勝敗決定時の得点状況	記録される得点・プレイヤー
1:0、2:0、3:0	記録される得点は1点目のプレイヤー
2:1、3:1、4:1	記録される得点は2点目のプレイヤー
3:2、4:2	記録される得点は3点目のプレイヤー
4:3、5:3	記録される得点は4点目のプレイヤー
5:4	記録される得点は5点目のプレイヤー
6:5	記録される得点は6点目のプレイヤー

(16) Head Coaches (監督) の欄

- ① Head Coach A の欄にホームチームの監督の氏名を記録する。
- ② Head Coach B の欄にビジターチームの監督の氏名を記録する。

(記録例37)

Head Coaches	
Head Coach A	〇〇 〇〇
Head Coach B	〇〇 〇〇

※ 試合の監督が代行者の場合は、氏名の右側に (代行) を記録する

(記録例38)

Head Coaches	
Head Coach A	〇〇 〇〇
Head Coach B	〇〇 〇〇 (代行)

(17) Off-Ice Officials (競技役員) の欄

- ① Game Supervisor の欄にゲーム・スーパーバイザーの氏名を記録する。
 - ② Referee Supervisor の欄にレフェリー・スーパーバイザーの氏名を記録する。
 - ③ Timekeeper の欄にタイムキーパーの氏名を記録する。
 - ④ Penalty Timekeeper の欄にペナルティ・タイムキーパーの氏名を記録する。
 - ⑤ Announcer の欄にアナウンサーの氏名を記録する。
 - ⑥ Goal Judge の欄にゴールジャッジ(2名)の氏名を記録する。
 - ⑦ Penalty Bench Attendant の欄にペナルティ・ベンチ・アテンダント(2名)の氏名を記録する。
 - ⑧ Scorekeeper's Assistant の欄にスコアキーパーのアシスタントの氏名を記録する。
- ※ シュート数集計担当者などの氏名を記録する。
- ⑨ Scorekeeper の欄にスコアキーパーの氏名を記録する。

なお、オフィシャルの担当者がいない場合には、ハイフン(-)を記録する。

(記録例39)

Off-Ice Officials	
Game Supervisor	〇〇 〇〇
Referee Supervisor	〇〇 〇〇
Timekeeper	〇〇 〇〇
Penalty Timekeeper	〇〇 〇〇
Announcer	〇〇 〇〇
Penalty Bench Attendant	〇〇 〇〇
Penalty Bench Attendant	〇〇 〇〇
Goal Judge	〇〇 〇〇
Goal Judge	〇〇 〇〇
Scorekeeper's Assistant	〇〇 〇〇
Scorekeeper	〇〇 〇〇

(18) Game Officials (レフェリー、ラインズマン) の欄

- ① Linesman の欄にラインズマン (2名) の氏名を記録する。
- ② Referee の欄にレフェリーの氏名を記録する。
※ レフェリーが1名の場合には、空欄にハイフン(-)を記録する。
- ③ Signature of Referee の欄に、試合終了後、スコアキーパーは速やかにレフェリーの確認を受け、署名 (サイン) をもらう。レフェリーが署名した後に、オフィシャル・ゲーム・シートに記録の間違いがあった場合は、再度レフェリーの確認がなければ訂正できない。

(記録例40)

Game Officials	
Linesman	○○ ○○
Linesman	○○ ○○
Referee	○○ ○○
Referee	-
Sign. Referee	

3 その他

(1) 記録欄 (Goals、Penalties) に記録が書ききれなくなった場合の記録について

記録欄(Goals、Penalties)に記録が書ききれなくなった場合は、2枚目のオフィシャル・ゲーム・シートを作成し記録する。

※ さらに必要が生じた場合は、3枚目のオフィシャル・ゲーム・シートを作成し記録する。

※ 記録の集計は1枚目に記録し、2枚目以降は記録しない。

※ レフェリーから1枚目に署名(サイン)をもらう。2枚目以降にも署名(サイン)をもらう。

(2) 裏面のNoteの欄に記録した場合に限り、Game No.の欄に試合番号を必ず記録する。(記録例41)

Game No.:	2
-----------	---

4 補足

(1) オフィシャル・ゲーム・シート簡易版の一部書改訂、反則コードの追加・一部改訂について

2018年-2022年のIIHFのルール改正、オフ・アイス・オフィシャルズ・ハンドブックの改訂にともない、オフィシャル・ゲーム・シート簡易版の一部改訂および反則コードの追加・一部改訂を行った。

① Placeの欄を、Venueの欄に変更した。

② Game Summaryの欄のGWS(Game Winning Shot)を、IIHFスポーツ規定に準じてPSS(Penalty Shot Shot)に変更した。

③ Goalkeepers Recordsの欄に、GA(Goals against)の欄を追加した。

④ Game Winning Shotの欄の名称を、Penalty Shot Shootoutの欄に変更し、オフィシャル・ゲーム・シートの裏面にPenalty Shot Shootoutの欄を追加した。

⑤ Off-Ice Officialsの欄に、Referee Supervisorの欄を追加し、Scorekeeper's Assistantの欄を2名分からに変更した。

⑥ オフィシャル・ゲーム・シートの裏面の反則略語表のコードを変更し、IIHFのルールおよびオフ・アイス・オフィシャルズ・ハンドブックに基づいて改訂した

⑦ ウォッシュアウトされたディレイド・ペナルティを記録しないこととした。

⑧ ベンチ・マイナー・ペナルティなど反則を代行する全てのプレイヤーについて背番号の記録をTのみに変更した。

⑨ ペナルティ・ショットでノーゴールとなった場合は、記録しないこととした。

◎反則略語表

Abbreviations	Explanations of penalty abbreviations	Rule	読み方	反則内容
ABUSE	Abuse of Officials	116	アビュース・オブ・オフィシャルズ	オフィシャルへの屈辱的な行為
BENCH	Bench Minor Penalty	117	ベンチ・マイナー・ペナルティ	ベンチ・マイナー (ベンチに関する反則)
BITE	Biting	118	バイティング	噛み付き行為
BOARD	Boarding	119	ボーディング	相手を激しくボードに衝突させる行為
BR-ST	Broken Stick	120	ブローケン・スティック	破損したスティックの使用
BUT-E	Butt-Ending	121	バット・エンディング	スティックの柄の部分で相手の体を突く行為
CHARG	Charging	122	チャージング	相手に不必要な力でチェックし突っ込む行為
CHE-B	Checking from Behind	123	チェッキング・フロム・ビ・ハインド	背後からのチェック
CHE-H	Checking to the Head or Neck	124	チェッキング・トゥ・ヘッド・(・オブ・ネック)	頭部および頸部へのチェック
CLIPP	Clipping	125	クリッピング	相手の膝部分へチェックするなど体を低くする行為
CLOS	Closing hand on puck	126	クロス・インク・ハンド・オン・パック	バックを掴む行為
CROSS	Cross-Checking	127	クロスチェッキング	氷面から上げたスティックで相手の体をチェックする行為
DANG	Dangerous equipment	128	デンジャー・イクイップメント	危険な用具の使用
DELAY	Delay of Game	-	デレイ・オブ・ゲーム	競技遅延 (以下の凡例により)
	** adjustment of equipment (AD-EQ)	129	** アジャストメント・オブ・イクイップメント	** 用具を調整するためにプレイを中断させる行為
	** displaced goal net (DIS-N)	130	** ディスプレイスト・ゴール・ネット	** ゴールネットを故意に動かす行為
	** falling on the puck (FAL-P)	131	** フォーリング・オン・パック	** バックを隠す行為
	** freezing the puck (FRE-P)	132	** フリーズ・インク・パック	** 不必要にバックをフリーズさせる行為
	** goal celebration	133	** ゴール・セレブレーション	** 氷上で過剰なゴールセレブレーションをする行為
	** late lineup	134	** レイト・ラインナップ	** 選手を速やかに出場させない行為
	** shooting or throwing the puck out of play (P-OUT)	135	** シューティング・オブ・スローイング・パック・アウト・オブ・プレイ	** バックを競技エリア外に出す行為
	** substitution after an icing call	136	** サブstitutiオン・アフター・アイス・コール	** アイシングコール後に違法に交代をする行為
** violation of faceoff procedures (F-OFF)	137	** ヴァイオレーション・オブ・フェイス・オフ・プロシージャ	** 不正なフェイス・オフ	
ELBOW	Elbowing	139	エルボウ・インク	自分の肘を使って相手にファウルする行為
EMBEL	Diving or Embellishment (DIVE)	138	(ダイビング・オブ) エンベリッシュメント	負傷を装う行為 (ダイビングを含む)
ENG-S	Engaging with Spectators	140	エンゲージング・ウィズ・スペクテイター	観客に危害を加える行為
FIGHT	Fighting	141	ファイト	殴り合い (過度のラフプレイ)
GA-MI	Game Misconduct Penalty	-	ゲーム・ミスコンダクト・ペナルティ	ゲーム・ミスコンダクト・ペナルティ
GK-INT	Interference on a Goalkeeper	150	インターフェアランス・オン・ア・ゴールキーパー	ゴールキーパーのプレイを妨害する行為
GK-PEN	Goalkeeper Penalty	-	ゴールキーパー・ペナルティ	ゴールキーパー特有の反則 (以下の凡例により)
	- beyond center red line	209	- ビヨンド・センター・レッド・ライン	- ゴーリーがセンター・レッド・ラインを越える行為
	- dropping the puck on goal netting	218	- ドロップ・インク・パック・オン・ゴール・ネット	- ゴーリーがバックをゴールネットにのせる行為
	- illegally blocking goal net or piling snow	222	- イリガリー・ブロック・ゴール・ネット・オブ・パッキング・スノー	- ゴールネットの不当なブロックまたは雪を積む行為
- leaving goal crease during player confrontation	223	- リービング・ゴール・クリーズ・デュアリング・プレイヤー・カンフロンテーション	- いさかひの最中にゴーリーがクリーズを離れる行為	
H-BUT	Head-Butting	142	ヘッド・バット	頭を相手にぶつける行為
HELM	Playing without helmet	155	プレイング・ウィズアウト・ヘルメット	ヘルメットを装着せずにプレイに参加する行為
HI-ST	High sticking **Accidental injury	143	ハイ・スティッキング	スティックを自分の肩より上げ相手を叩く行為
HO-ST	Holding the Stick	145	ホールディング・ザ・スティック	相手のスティックをつかむ行為
HOLD	Holding an opponent	144	ホールディング・アン・オポネント	相手をつかむ行為
HOOK	Hooking	146	フッキング	相手を引っかける行為
ILL-H	Illegal Hit (U12 / Women)	169	イリーガル・ヒット	不当なボディチェック (低学年U12・女子)
ILL-ST	Illegal Stick - Stick Measurement	147	イリーガル・スティック - スティック・メジャーメント	不正なスティックの使用
INJUR	Injured player refusing to leave the ice	148	インジャード・プレイヤー・リフュース・インク・トゥ・リーブ・ザ・アイス	負傷した選手が氷上を退かない行為
INTRF	Interference	149	インターフェアランス	妨害行為
KICK	Kicking	151	キッキング	相手をスケートで蹴る行為
KNEE	Kneeing	152	ニーイング	相手をひざで蹴る行為
L-BCH	Penalty Box Violation - Leaving Prematurely	154	ペナルティ・ボックス・バイオレーション - リービング・プリマチュアリー	ペナルティ・ボックスを無断または不正に出入りする行為
LA-HI	Late Hit	153	レイト・ヒット	バックを離れた相手に遅れてぶつかる行為
MATCH	Match Penalty	-	マッチ・ペナルティ	マッチ・ペナルティ
MISC	Misconduct Penalty	-	ミスコンダクト・ペナルティ	ミスコンダクト・ペナルティ
OTHER	Other offences	-	アサー・オフENSES	その他の反則行為
PULL	Pulling Hair, Helmet, Cage	156	プリーング・ヘア・ヘルメット・ケージ	髪、ヘルメット、フェイスケージを引っ張る行為
REFUS	Refusing to Strat Play	157	リフュース・インク・トゥ・スタート・プレイ	プレイの開始を拒否する行為
ROUGH	Roughing	158	ラフ	乱暴な行為
SLASH	Slashing	159	スラッシング	相手に向かってスティックを振り回す行為
SLEW	Slew-footing	160	スルー・フット	相手の足またはスケートを背後から蹴る行為
SPEAR	Spearing	161	スピーア	スティックブレードの先端で相手を突く行為
SPIT	Spitting	162	スピitting	つばを吐く行為
T-BCH	Team Officials Entering the Playing Area	164	チーム・オフィシャルズ・エンタリング・ザ・プレイング・エリア	競技エリアに無断で入ろうとするチーム・オフィシャル
TAUNT	Taunting	163	トウティング	相手を愚弄する行為
TEE	Teeing (Sledge Hockey only)	-	ティーイング	ソリの正面 (先端) で相手にチャージする行為 (スレッジホケーのみ)
THR-ST	Throwing a Stick or Object	165	スローイング・オブ・スティック・オブ・オブジェクト	スティックまたはその他の物を投げる行為
TOO-M	Too Many Men	166	トゥー・メニ・メン	メンバーオーバー
TRIP	Tripping	167	トリッピング	スティックや足を使って相手を躓かせる行為
UN-SP	Unsportsmanlike Conduct	168	アンスポーツマンライク・コンダクト	スポーツマンらしくない行為
PS	Penalty shot	-	ペナルティ・ショット	ペナルティ・ショット

J.I.H.F. OFFICIAL GAME SHEET 簡易版記録マニュアル 2018-2022

平成23年2月25日 初版発行

令和元年5月1日 改訂第2版発行

監修：公益財団法人 日本アイスホッケー連盟事業本部

発行：公益財団法人 日本アイスホッケー連盟競技事業委員会

GAME SHEET・記録マニュアル検討部会

部会長：本川敬一

副部会長：郡 貴志

部会員：吉田智和、中路信哉

〒160-0013 東京都新宿区霞ヶ丘町4番2号

(Japan Sport Olympic Square 506)

電話 (03) 5843-0375

FAX (03) 5843-0376

URL <http://www.jihf.or.jp>

E-mail jihf@jihf.or.jp

©2011 J.I.H.F. (公財)日本アイスホッケー連盟